



ארגז הכלים של הכרוז

עקרונות משחק היד



התחמקות (Duck)

ארגז הכלים של הכרוז – עמ' 128

איך נשחק את הסדרה:

♣ A K 8 5 3



♣ 7 4 2

♠ 9 8 6 2
♥ 10 4
♦ 7 3
♣ A K 8 5 3



♠ A K
♥ A 7 6 3
♦ A K 4 2
♣ 7 4 2

3 NT by South

ספירת לקיחות בטוחות

מקור ללקיחות נוספות

בעיות מיוחדות

כיצד נשחק בכל סדרה

הסדר בין הסדרות

מה עושים בלקיחה הראשונה

♠ 9 8 6 2
♥ 10 4
♦ 7 3
♣ A K 8 5 3

♠ Q



♠ A K
♥ A 7 6 3
♦ A K 4 2
♣ 7 4 2

3 NT by South

ספירת לקיחות בטוחות

2 ב-♠, 1 ב-♥, 2 ב-♦, 2 ב-♣ סה"כ שבע
חסרות שתי לקיחות

מקור ללקיחות נוספות
סדרת ה-♣

בעיות מיוחדות

אין כניסות לדומם פרט לסדרת ה-♣

כיצד נשחק בכל סדרה

פיתוח סדרת ה-♣ בעזרת התחמקות

הסדר בין הסדרות
נתחיל ב-♣

מה עושים בלקיחה הראשונה
זוכים עם ה-♠A

♠ 9 8 6 2

♥ 10 4

♦ 7 3

♣ A K 8 5 3

תכנית עבודה:

- זוכים עם ה-A-♠

- עושים התחמקות ב-♣

- זוכים בשאר הלקיחות

♠ A K

♥ A 7 6 3

♦ A K 4 2

♣ 7 4 2

3 NT by South

ספירת לקיחות בטוחות

2 ב-♠, 1 ב-♥, 2 ב-♦, 2 ב-♣ סה"כ שבע

חסרות שתי לקיחות

מקור ללקיחות נוספות

סדרת ה-♣

בעיות מיוחדות

אין כניסות לדומם פרט לסדרת ה-♣

כיצד נשחק בכל סדרה

פיתוח סדרת ה-♣ בעזרת התחמקות

הסדר בין הסדרות

נתחיל ב-♣

מה עושים בלקיחה הראשונה

זוכים עם ה-A-♠

♠ 8 5 2
♥ 6 4 3
♦ Q 8
♣ A 8 5 3 2



♠ A K Q J 3
♥ A Q
♦ 10 5 3
♣ K 7 4

4 ♠ by South

ספירת לקיחות בטוחות

מקור ללקיחות נוספות

בעיות מיוחדות

כיצד נשחק בכל סדרה

הסדר בין הסדרות

מה עושים בלקיחה הראשונה

♠ 8 5 2
♥ 6 4 3
♦ Q 8
♣ A 8 5 3 2



♠ A K Q J 3
♥ A Q
♦ 10 5 3
♣ K 7 4

4 ♠ by South

ספירת לקיחות בטוחות

5 ב-♠, 1 ב-♥, 2 ב-♣, סה"כ שמונה חסרות שתי לקיחות

מקור ללקיחות נוספות

חיתוך ♦ בדומם – לקיחה אחת

עקיפה ב-♥ או פיתוח סדרת ה-♣ בעיות מיוחדות

אין כניסות לדומם מלבד ב-♣

כיצד נשחק בכל סדרה

הסיכוי לחלוקה 3-2 ב-♣ הוא 68% עדיף על עקיפה (50%) ב-♥ הסדר בין הסדרות נוציא שליטים

נעבור לפיתוח סדרת ה-♣ בעזרת התחמקות

מה עושים בלקיחה הראשונה

חותכים את הסיבוב השלישי ב-♦ בדומם

♠ 8 5 2
♥ 6 4 3
♦ Q 8
♣ A 8 5 3 2

תכנית עבודה:

- חותכים ♦ בדומם

- מוציאים שליטים

- התחמקות ב-♣ לפיתוח הסדרה

♠ A K Q J 3
♥ A Q
♦ 10 5 3
♣ K 7 4

4 ♠ by South

ספירת לקיחות בטוחות

5 ב-♠, 1 ב-♥, 2 ב-♣, סה"כ שמונה
חסרות שתי לקיחות

מקור ללקיחות נוספות

חיתוך ♦ בדומם – לקיחה אחת

עקיפה ב-♥ או פיתוח סדרת ה-♣
בעיות מיוחדות

אין כניסות לדומם מלבד ב-♣

כיצד נשחק בכל סדרה

הסיכוי לחלוקה 3-2 ב-♣ הוא 68%
עדיף על עקיפה (50%) ב-♥
הסדר בין הסדרות
נוציא שליטים

נעבור לפיתוח סדרת ה-♣ בעזרת התחמקות

מה עושים בלקיחה הראשונה

חותכים את הסיבוב השלישי ב-♦ בדומם