



# עקרונות המכרז

משיב - הכרזה שנייה

המשיב הבינוני והחזק



**לאחר שהמשיב הכריז סדרה חדשה בתורו הראשון  
הוא יהיה "הקפטן" של היד.**

**לאחר ההכרזה השנייה של הפותח לרוב המשיב יכול להחליט  
מהו החוזה הסופי הטוב ביותר:  
סדרה (אם נמצאה התאמה) או ללא שליט,  
גובה: משחק חלקי או מלא (או אולי סלאם...).**

לעיתים המשיב יכול לדעת מיד מה החוזה הטוב ביותר.

1♠		<p>♠ J 10 8 2</p> <p>♥ 8 5</p> <p>♦ K Q 5</p> <p>♣ A Q J 3</p>	4♠
----	---	--	----

לאחר שהפותח הצהיר שיש לו חמישייה בסדרת מייג'ור

ולמשיב יש: א. תמיכה (שלישייה לפחות)

ב. 13+ נק"ג (לשותפות יש לפחות 25 נק"ג)

המשיב יכול להכריז משחק מלא בסדרה.

1♠



♠ J 4  
 ♥ K 8 5  
 ♦ Q J 7 5  
 ♣ A Q 10 3

3NT

ללא תמיכה (וללא משהו מעניין אחר)  
 המשיב יכול להכריז משחק מלא ללא שליט.

# אם המשיב בתחום הבינוני (11-12 נק"ג) - אפשר להזמין

1♠



♠ Q 8 3 2  
♥ 8 5  
♦ K J 5  
♣ A J 3 2

3♠

1♠



♠ Q 4  
♥ K 8 5  
♦ Q J 7 5  
♣ K 10 5 3

2NT

על ידי הכרזת ההזמנה המתאימה

# במקרים אחרים אפשר לבדוק אפשרויות נוספות

1♥



♠ K Q 8 5  
♥ 8 2  
♦ A J 3 2  
♣ K 6 5

1♠

אין התאמה בסדרת הפותח.  
אפשר לבדוק אולי יש לפותח רביעייה במייג'ור האחר.

# לעיתים ההתאמה תהיה בסדרה השנייה שהפותח יציג:

1♣

1♠



♠ K Q 8 5  
♥ A J 3 2  
♦ K 6 5  
♣ 8 2

1♥

4♠

משיב חזק יכול לסגור למשחק מלא.

משיב בינוני יזמין על ידי תמיכה בקפיצה:

1♣

1♠



♠ A J 8 5  
♥ Q J 3 2  
♦ K 6 5  
♣ 8 2

1♥

3♠

יש לזכור שמשיב חלש לא יעבור את מחסום ה-2NT!

שונית המחסום הגדולה או מחסום השונית הגדול

## Great Barrier Reef



כלומר אם המשיב עובר את 2NT הוא בתחום הבינוני או החזק



אם הפותח הגדיר שהוא בתחום החלש – משיב בינוני יכול להזמין.

<div style="border: 1px solid yellow; padding: 5px; display: inline-block;">1♦</div>					
<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;">1NT</div>					
		<div style="background-color: green; color: white; padding: 10px; display: inline-block;">N W                      E                                  S</div>			
			<p>♠ K J 5 ♥ Q J 3 2 ♦ 6 5 ♣ A 9 8 2</p>		
					<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">1♥</div>
					<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;">2NT</div>

ההזמנה היא בעצם שאלה לפותח האם הוא בחלק העליון או התחתון של התחום אותו הוא הגדיר.

**נשתמש באותה הכרזת הזמנה אם הפותח הציג סדרה נוספת:**

		♠ K J 5	
		♥ Q J 3 2	
		♦ 6 5	
		♣ A 9 8 2	

**כאשר המשיב מכריז 2NT הוא מתחייב לחוזה חלקי גבוה, אם כך יש לו 11-12 נק"ג (כדי להיות רשת ביטחון לפותח מינימאלי).**

עם שישה קלפים בסדרתו המשיב יכול להזמין:

		♠ J 7 5	
		♥ A Q J 8 3 2	
		♦ 8 6	
		♣ K 2	

חזרה על סדרת המשיב בקפיצה מזמינה למשחק מלא.  
המשיב צריך שישה קלפים בסדרתו ו- 11-12 נק"ג.

משיב בינוני יכול להזמין על ידי תמיכה בסדרת מיינור של הפותח

	♠ A J 3		♠ 9 6	
	♥ K 7 3		♥ Q J 9 4	
	♦ Q 10 4 2		♦ K J 9 6 5	
	♣ Q 7 3		♣ A 8	

התמיכה היא בגובה 3! (תמיכה בגובה 2 היא הכרזת sign-off).

גם במקרה זה למשיב יש 11-12 נק"ג  
(הוא חצה את גבול ה-2NT).

ההזמנה היא לשחק 3NT (לא משחק מלא בסדרת מיינור).

היתרון בהזמנה זו שאם הפותח יסרב נהיה בחוזה חלקי עם שליט.

אותו עיקרון עובד כאשר לפותח יש יד דו-סדרתית:

<b>1♥</b>	♠ 7		♠ K Q 8 5	<b>1♠</b>
<b>2♣</b>	♥ K 10 8 7 3	<b>W</b>	♥ Q 4	
<b>P</b>	♦ A 6 4	<b>N</b>	♦ 8 5 2	<b>3♣</b>
	♣ K Q 9 4	<b>E</b>	♣ A 8 7 5	
		<b>S</b>		

חציית גבול ה-2NT מציינת שהמשיב בינוני ולכן זו הכרזת הזמנה. במקרה זה תמיכה במיינור אפשרית עם ארבעה קלפים בסדרה.

ההזמנה היא לשחק 3NT (לא משחק מלא בסדרת מיינור). ושוב אם הפותח יסרב נהיה בחוזה חלקי עם שליט.

כאשר הפותח מתאר יד דו-סדרתית בסדרות המינור:

	♠ A 6 4 ♥ 7		♠ 8 5 2 ♥ K 9 8 5 ♦ Q 10 4 ♣ A Q 8	
	♦ K J 8 7 3 ♣ K J 6 4			
				

ההזמנה ל-3NT יכולה להיות גם בסדרה הראשונה של הפותח.

עם שלישייה בדיימונד – המשיב יודע על התאמה בסדרה.

אם הפותח יסרב להזמנה – נעצור במשחק החלקי הטוב ביותר.