



# שיטת הניקוד בברידג' התחרותי

## מטרת המשחק

להשיג תוצאה טובה ביותר בכל לוח משחק.

לצבור מקסימום נקודות עבור הצד שלנו

או לאפשר ליריבים לרשום מינימום נקודות בצד שלהם

זכייה במכרז וביצוע החוזה אינם המטרה  
אלא התרגום שלהם לנקודות.

# היסטוריה

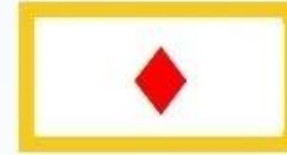
## ברידג' בבית – Rubber Bridge

We	They



כמה שווה לקיחה? תלוי בחוזה שהתחייבנו:

- 20 נקודות לכל לקיחה  
(מעבר לשש הראשונות כמובן)



- 30 נקודות לכל לקיחה



- לקיחה ראשונה - 40 נקודות  
כל לקיחה נוספת - 30 נקודות





	We	They
	700	
	90	
	50	200
	30	40
	60	60
	70	
	100	

2♠

3♦ +2

2NT +1

4♥ -2

2♣ -1

3NT +3

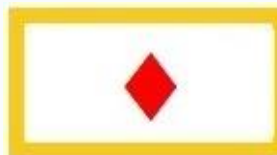
משחק-game

מחזור-rubber

בברידג' תחרותי הניקוד שונה – המושגים נלקחו מכאן

כמה שווה לקיחה?

- 20 נקודות



- 30 נקודות



- לקיחה ראשונה - 40 נקודות  
כל לקיחה נוספת - 30 נקודות

NT



## בונוסים

אבל לפני זה "פגיעות" - Vulnerability

נגזר מהרישום ב-Rubber Bridge

אם כבר יש לי 100 נקודות מתחת לקו אז אני "פגיע" - Vulnerable  
בברידג' התחרותי הפגיעות נקבעת מראש על פי מספר הלוח



אדום = פגיע  
ירוק = לא פגיע

למצב הפגיעות יש

השפעה על הניקוד,

ומכאן על החלטות

שנעשה במהלך המכרז

## בונוסים

### משחק חלקי (לא תלוי במצב הפגיעות) – 50 נקודות

$3 \times 20 = 60$  על לקיחות. בונוס משחק חלקי – 50. סה"כ 110



$3 \times 30 = 90$  על לקיחות. בונוס משחק חלקי – 50. סה"כ 140



40 לקיחה ראשונה.  $3 \times 30 = 90$ . בונוס משחק חלקי – 50. סה"כ 180



$6 \times 30 = 180$  על לקיחות. בונוס משחק חלקי – 50. סה"כ 230





## בונוסים

משחק מלא - תלוי במצב הפגיעות: לא פגיע - 300 נקודות  
פגיע - 500 נקודות

לא פגיע - 40 לקיחה ראשונה. לקיחות נוספות  $2 \times 30 = 60$ .  
בונוס משחק מלא - 300. סה"כ 400

**3NT** =

פגיע -  $5 \times 30 = 150$  על לקיחות. בונוס משחק מלא - 500. סה"כ 650

**4♠** +1

לא פגיע -  $5 \times 20 = 100$ . בונוס משחק מלא - 300. סה"כ 400

**5♦** =

## בונוסים

**סלאם קטן** (התחייבות ל-12 לקיחות) - תלוי במצב הפגיעות: לא פגיע - 500 נקודות  
פגיע - 750 נקודות

**סלאם גדול** (התחייבות ל-13 לקיחות) - תלוי במצב הפגיעות: לא פגיע - 1000 נקודות  
פגיע - 1500 נקודות

לא פגיע -  $120 = 6 \times 20$ . בונוס משחק מלא - 300.  
בונוס סלאם קטן - 500. סה"כ 920



פגיע - 190 על לקיחות. בונוס משחק מלא - 500.  
בונוס סלאם קטן - 750. סה"כ 1440



לא פגיע -  $210 = 7 \times 30$ . בונוס משחק מלא - 300.  
בונוס סלאם גדול - 1000. סה"כ 1510



# ניקוד עבור הכשלת הביצוע

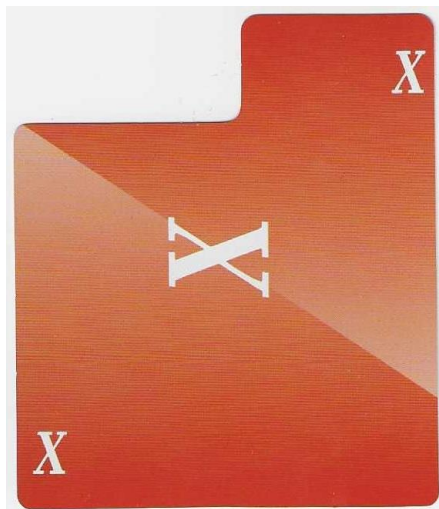
תלוי בפגיעות של הצד המתחייב

לא פגיע - ההגנה תקבל 50 נקודות

עבור כל לקיחה החסרה לביצוע החוזה

פגיע - ההגנה תקבל 100 נקודות

עבור כל לקיחה החסרה לביצוע החוזה



ההגנה יכולה להגדיל את העונש  
אם היא תכפיל את החוזה הסופי

# כפל – דאבל - Double

במקרה של הכשלת חוזה מוכפל – החישוב הוא לפי הטבלה הבאה:

ראשונה = לא פגיע

שנייה = פגיע



	I	II
-1	100	200
-2	300	500
-3	500	800
-4	800	1100
-5	1100	1400
-6	1400	1700
-7	1700	2000
-8	2000	2300
-9	2300	2600
-10	2600	2900
-11	2900	3200
-12	3200	3500
-13	3500	3800




## כפל כפליים – רי-דאבל - Redouble

כרטיס הכרזה נוסף הינו רי-דאבל

הצד שהתחייב לחוזה, לאחר שהמגנים הכפילו, יכול להגדיל את הרווח אם החוזה יבוצע על ידי שימוש בכרטיס רי-דאבל. כמובן שבמקרה של כישלון גם העונש יהיה גדול יותר.

## דוגמאות לשיקולים הנובעים מניקוד

המתנגדים הכריזו  אם יבצעו הם יקבלו 140 נקודות

אם נכריז  וניפול פעמיים הם יקבלו 100 נקודות אם אנחנו לא פגיעים  
200 נקודות אם אנחנו פגיעים

המתנגדים פגיעים והם הכריזו  - ביצוע שווה 620 נקודות

אם אנחנו לא פגיעים ונכריז  , שיוכפל על ידי המתנגדים

גם אם ניפול שלוש פעמים הם יקבלו רק 500 נקודות

זוהי הכרזת הקרבה.