



עקרונות המכרז

משיב - הכרזה שנייה:
המשיב החלש



**לאחר שהמשיב הכריז סדרה חדשה בתורו הראשון
הוא יהיה "הקפטן" של היד.**

**לאחר ההכרזה השנייה של הפותח, לרוב המשיב יכול להחליט
מהו החוזה הסופי הטוב ביותר:
סדרה (אם נמצאה התאמה) או ללא שליט,
גובה: משחק חלקי או מלא (או אולי סלאם...).**

המשיב ינהל את המכרז בהתחשב בתחומי הניקוד שלו:

6-10 חלש

11-12 בינוני

13+ חזק

משיב חלש ינסה לעצור את המכרז בחוזה חלקי נמוך (לפני 2NT).

משיב בינוני יזמין למשחק מלא על ידי הכרזת 2NT

או על ידי הכרזה בגובה 3.

משיב חזק יכריז את המשחק המלא הטוב ביותר,

ואם הוא עדיין לא בטוח מה החוזה המתאים הוא ימשיך

להכריז הכרזות מחייבות.

המשיב החלש

אם הפותח הגדיר כי הוא בתחום החלש (12-14 נק"ג)
וגם המשיב בתחום החלש (6-10 נק"ג) אז אין מספיק נקודות
למשחק מלא.



המשיב יעצור במשחק החלקי הטוב ביותר.

המשיב החלש

יש לשים לב שאם הפותח הכריז סדרה חדשה בהכרזתו
השנייה תחום הנקודות שלו 12-16/17.



וגם...



המשיב החלש

תחנת עצירה אפשרית היא 1NT.

1♦

1NT



♠ 4 3
♥ K Q 7 6
♦ Q 6 5
♣ J 10 4 2

1♥

P

ללא התאמה באף סדרה נעצור בחוזה ללא שליט.

המשיב החלש

וגם...

1♦

1♠

W N
S E

♠ 4 3
♥ K J 7 6
♦ Q 6 5
♣ J 10 4 2

1♥

1NT

הפותח בתחום 12-17 נק"ג, אין משחק מלא.
ללא התאמה תחנת העצירה הטובה ביותר היא 1NT.

המשיב החלש

אפשר לעצור גם בסדרה השנייה של הפותח.

1♠

2♦

W N
S E

♠ 8 2
♥ Q J 7 6
♦ 10 8 4 3
♣ A 6 5

INT

P

הפותח בתחום 12-17 נק"ג, אין משחק מלא.
נמצאה התאמה של 4-4 בדיימונד – תחנת עצירה טובה!

המשיב החלש

ואפשר גם לתקן לסדרה הראשונה

1♥

2♦



♠ K 7 6 2
♥ Q 8
♦ 10 8 4
♣ Q 10 6 5

1♠

2♥

הפותח בתחום 12-17 נק"ג, אין משחק מלא.
חזרה לסדרה הראשונה איננה תמיכה!
זוהי הכרזת העדפה.
התאמה של 5-2 עדיפה על 4-3.

המשיב החלש

תחנת עצירה נוספת – המשיב חוזר על סדרתו בגובה 2.

כמה קלפים בסדרה נדרשים לכך?

**אמירה מקובלת היא שאם חזרתי על הסדרה
הבטחתי קלף אחד יותר מההכרזה הראשונה.**

אז זהו, שלא תמיד...

המשיב החלש

מקרה קל – ברור שעדיף חוזה בסדרה

1♣

1♠



♠ 7 3

♥ Q J 10 8 7 4

♦ K 9 3

♣ J 5

1♥

2♥

לפותח יש שני קלפים לפחות בהארט (יד-מאוזנת) – יש התאמה.
גם אם הפותח הכריז **1♠** נראה שחוזה בסדרת המשיב
הוא תחנת העצירה הטובה ביותר.

המשיב החלש

ואם למשיב יש רק חמישייה?

1♣

1♠



♠ 7 3
♥ Q J 10 8 7
♦ K 9 3
♣ J 5 4

1♥

1NT

לפותח יש שני קלפים לפחות בהארט (יד-מאוזנת) – עדיף הארט.
אבל אם הפותח הכריז **1♠** אין אפשרות לחזור על הסדרה עם חמישייה.

המשיב החלש

ואם נקודת העצירה לא מקובלת על הפותח?

<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: inline-block;">1♣</div>	♠ K Q 6 4	<div style="background-color: green; color: white; padding: 10px; display: inline-block;">N W E S</div>	<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">1♥</div>
<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">1♠</div>	♥ 5		<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">2♥</div>
P	♦ A J 2		
	♣ K 10 9 6 2		

זב"שו...!

עליו לקבל את החלטת הקפטן!

זו כנראה נקודת העצירה הטובה ביותר.

ובוודאי לא "נברח" ל-2NT – זו איננה עיר מקלט.

המשיב החלש (סיכום)

דרכי עצירה אפשריות למשיב החלש (כמובן מלבד פאס):

חזרה על
סדרתו בגובה 2

1♣	1♥
1♠	2♥

הכרזת סדרת
הפותח בגובה 2

1♥	1♠
2♣	2♥

הכרזת 1NT

1♣	1♦
1♠	1NT

וגם...

המשיב החלש

חשוב להדגיש! סדרה חדשה של המשיב בסיבוב השני איננה מחייבת!

1♥	♠ K 4	W N E S	♠ Q J 7	INT
2♣	♥ A 10 9 4 2		♥ 6	2♦
P	♦ Q 6		♦ K J 10 9 4 3	
	♣ K Q 8 5	♣ 9 7 6		

זוהי הכרזה מסיימת – נקודת העצירה הטובה ביותר.
הכרזת סדרה חדשה של המשיב מחייבת רק בסיבוב הראשון!
על הפותח לקבל את החלטת הקפטן.
נגיד זאת שוב, 2NT איננה עיר מקלט.

המשיב החלש

עוד דוגמה של הכרזת סדרה חדשה של המשיב
בסיבוב השני בגובה 2:

1♦			♠ A J 6 4 3	1♠
1NT			♥ K 10 9 8	2♥
			♦ 10 5	
			♣ 9 3	

W N E S

המשיב מעוניין לעצור ומציע אלטרנטיבה לפותח.
הכרזת סדרה חדשה של המשיב, הנמוכה מהראשונה,
איננה מחייבת.
על הפותח לבחור בין שתי הסדרות.

המשיב החלש

<input type="text" value="1♦"/>	♠ 9 7		♠ A J 6 4 3	<input type="text" value="1♠"/>
<input type="text" value="INT"/>	♥ Q J 5 4		♥ K 10 9 8	<input type="text" value="2♥"/>
<input type="text" value="P"/>	♦ K Q 9 2		♦ 10 5	
	♣ A 6 5		♣ 9 3	

הפותח יעדיף לעצור בסדרה שבה יש התאמה.

<input type="text" value="1♦"/>	♠ 10 9 7		♠ A J 6 4 3	<input type="text" value="1♠"/>
<input type="text" value="INT"/>	♥ Q J 5		♥ K 10 9 8	<input type="text" value="2♥"/>
<input type="text" value="2♠"/>	♦ K Q 9 2		♦ 10 5	
	♣ A 6 5		♣ 9 3	

במקרה זה הפותח יעדיף את הסדרה הראשונה של המשיב.