



ארגז הכלים של ההגנה



כללים וסימאות

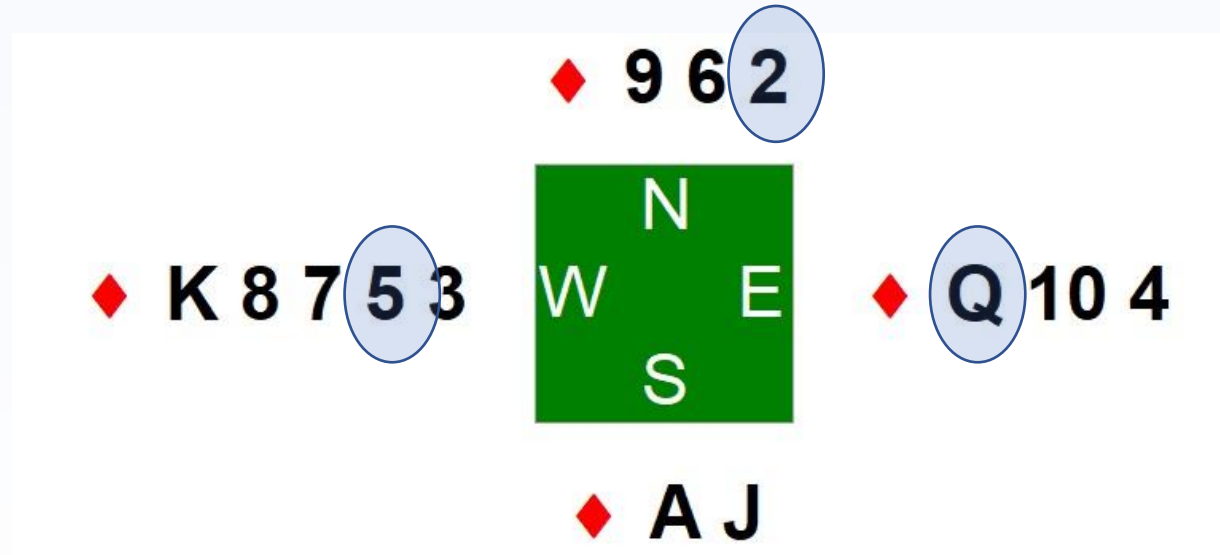
**משחק ההגנה מורכב – המגן לא רואה את
הכוח המשותף של השותפות**

**הכללים נועדו לעזור כדי לצמצם את מספר
הטעויות**

כדאי להבין את הסיבה לשימוש בכלל כלל

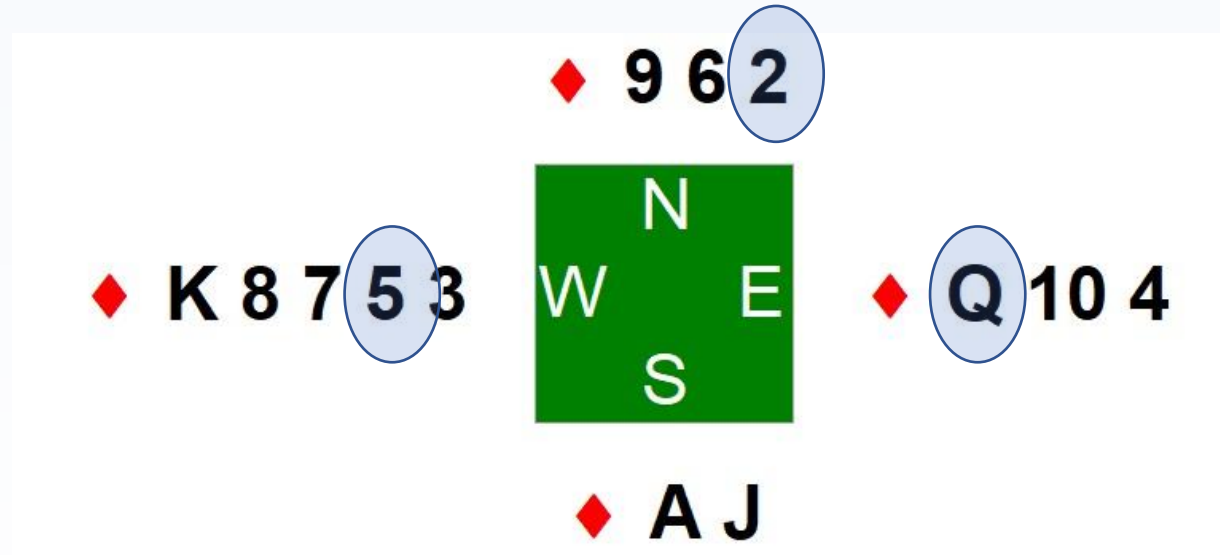
וכמובן מכאן לגזור את היוצאים מן הכלל

"יד שלישית גבוה"



הנוסח המלא: כאשר השותף הוביל בקלף נמוך, שותפו (היד השלישית) ישחק קלף גבוה

"יד שלישית גבוה"

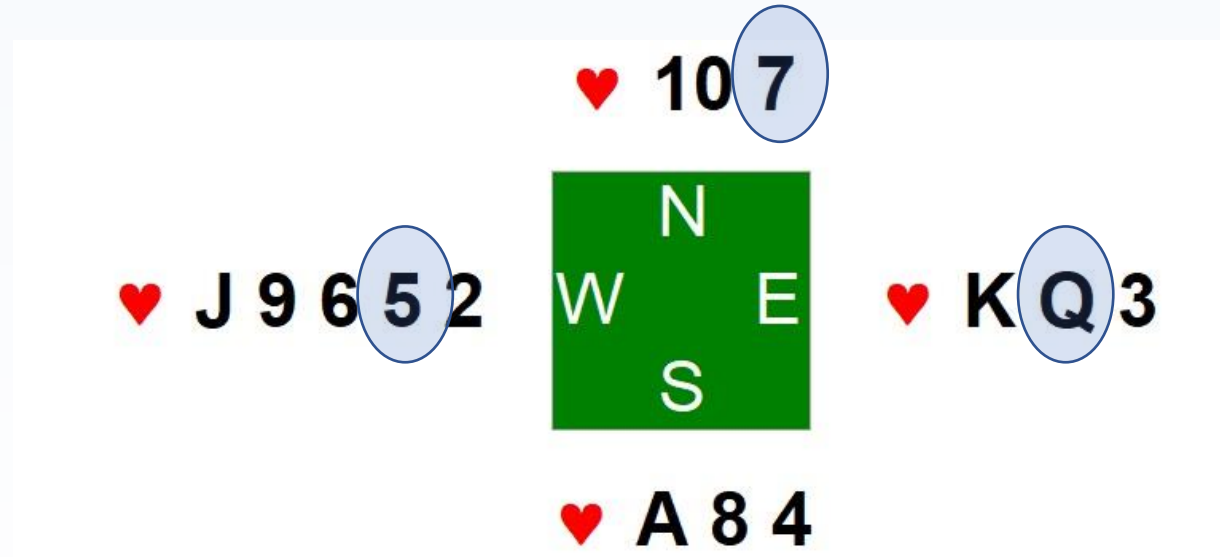


סיבה ראשונה: לא לתת לכרוז לקיחה בזול

סיבה שנייה: מניעת חסימה

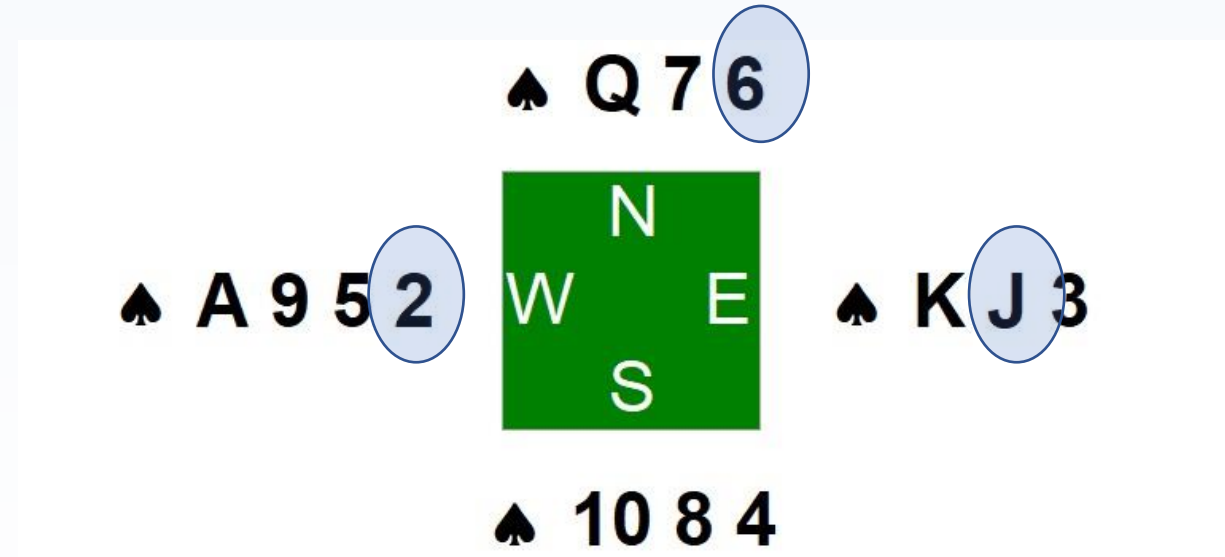
שקול ל-"קודם הקלפים הגבוהים מהיד הקצרה"

"יד שלישית גבוה"



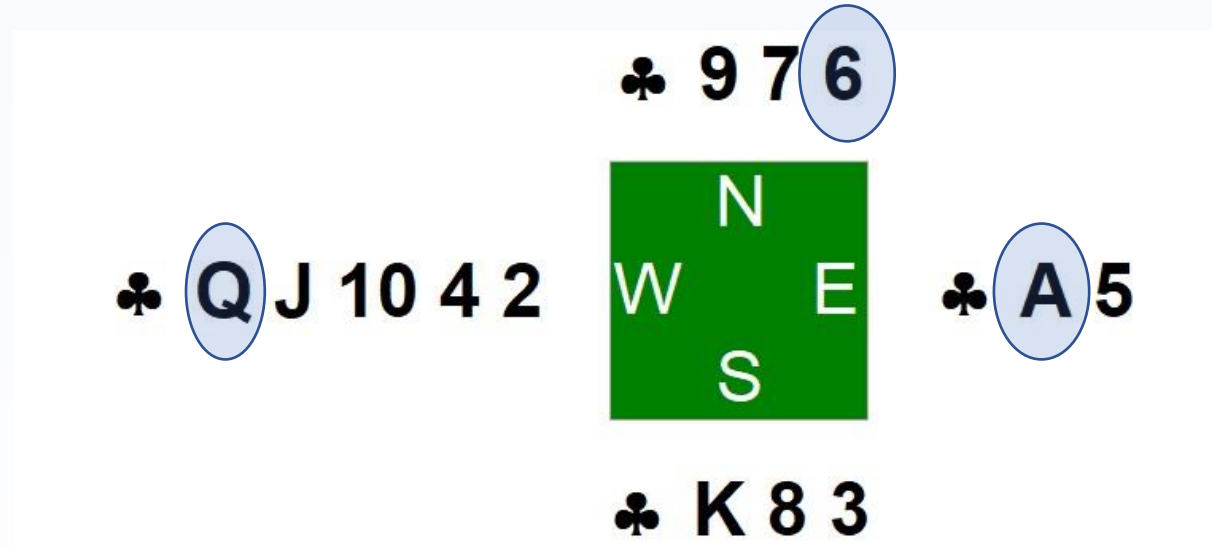
אם יש רצף – נשרת בקלף הנמוך מהרצף
עוזר לשותף לנתח את המצב בסדרה

"יד שלישית גבוה"



לא לשכוח לעקוף כנגד הדומם
הנסיך עושה את העבודה – מספיק גבוה

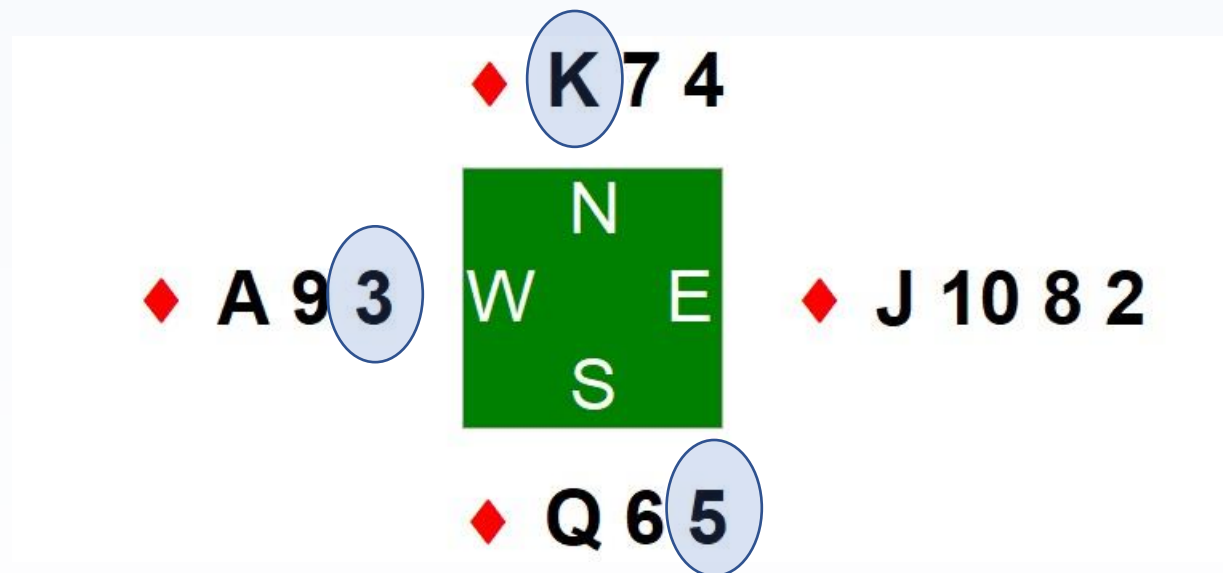
"יד שלישית גבוה"



לשקול לשחק קלף גבוה גם אם השותף הוביל בקלף גבוה – לקיחה מעל

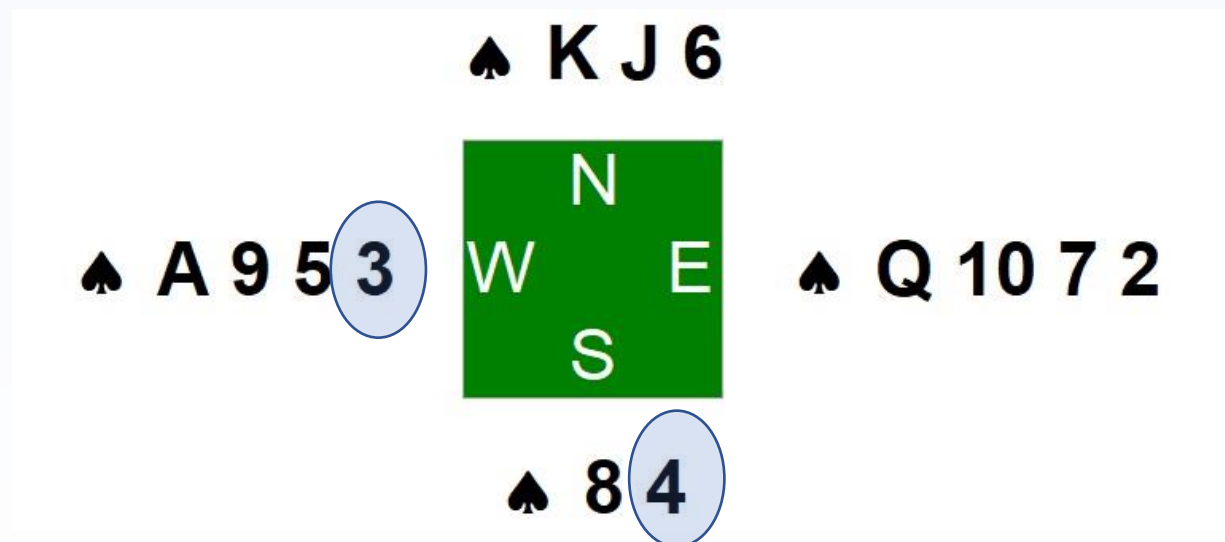
הסיבה: מניעת חסימה

"יד שניה נמוך"



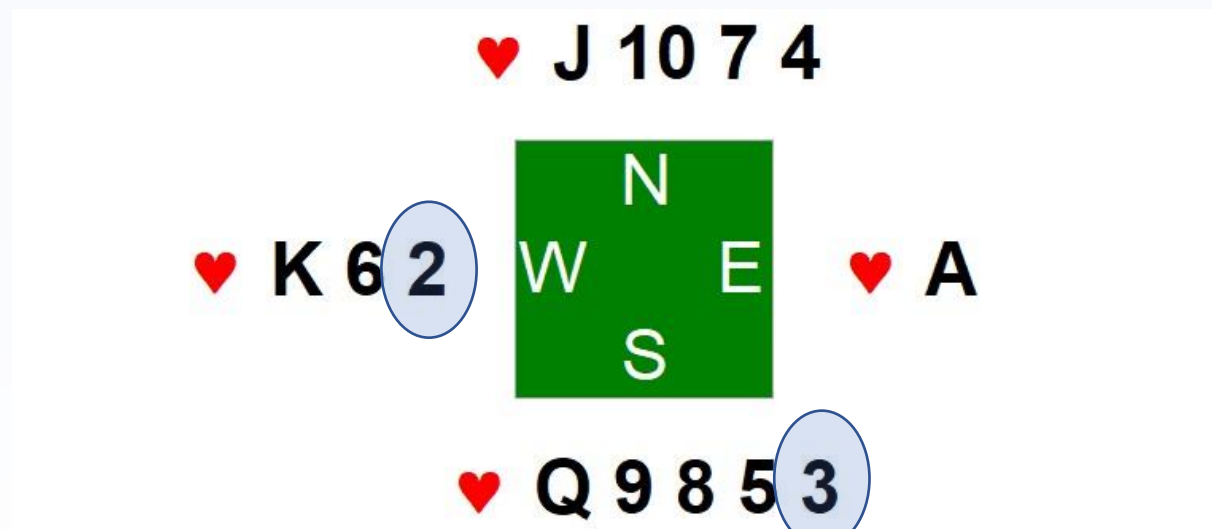
הנוסח המלא: כאשר הכרוז הוביל בקלף נמוך,
המגן הבא בתור (היד השנייה) ישחק נמוך
הסיבה: לנסות ללכוד קלפים גבוהים של הכרוז

"יד שניה נמוך"



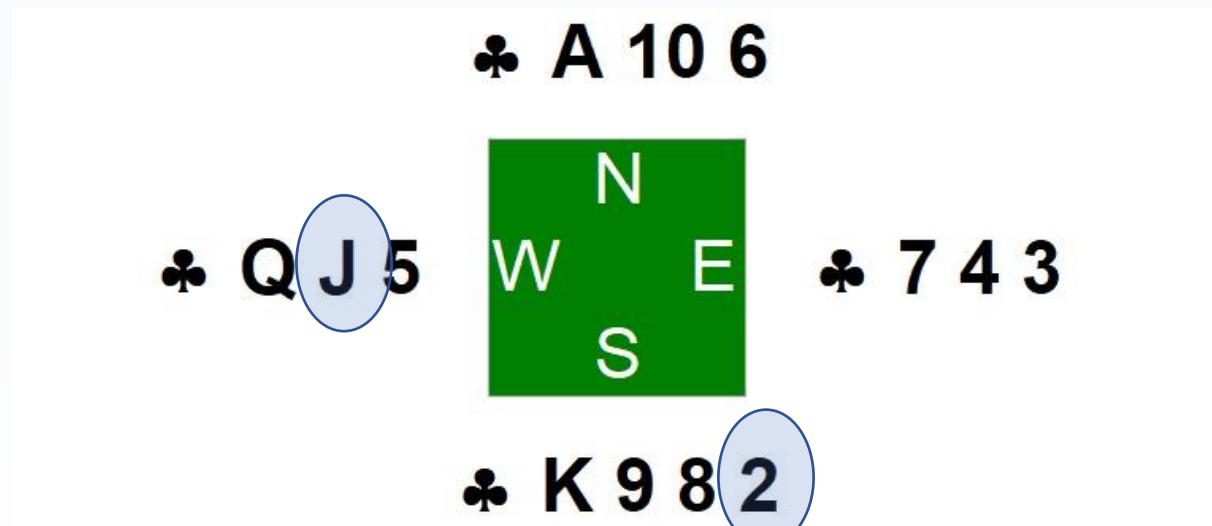
סיבה נוספת: לתת לכרוז לנחש...
"לקפוץ" עם האס חוסך לכרוז את ההחלטה
האם לשחק מצפון את המלך או את הנסיך

"יד שניה נמוך"



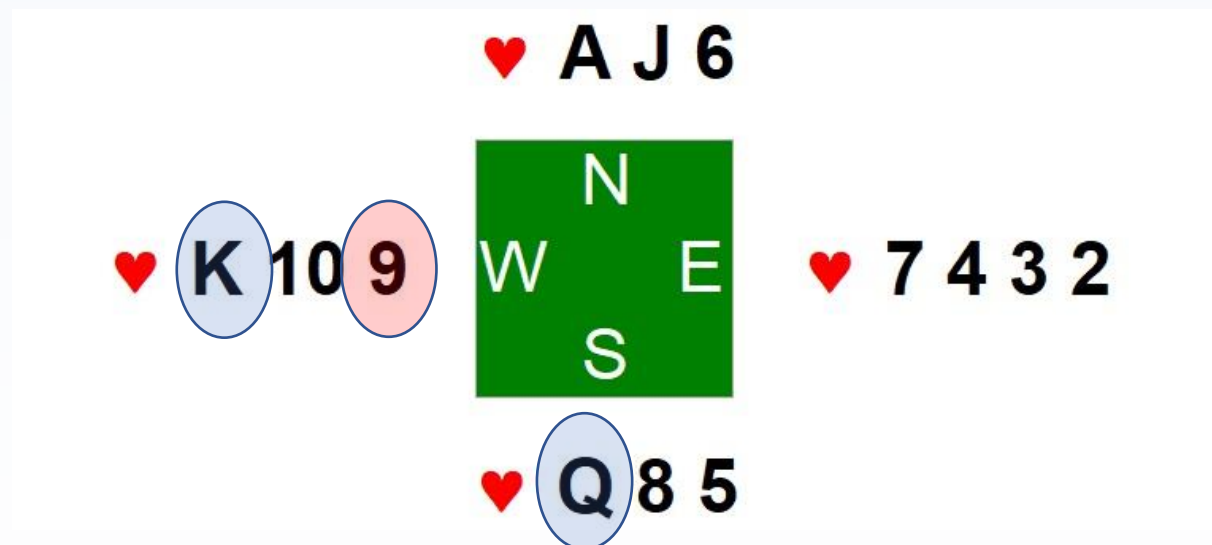
אם ידוע שלכרוז יש אורך בסדרה...
יד שנייה תשחק נמוך כדי להגן על לקיחה של
השותף

"יד שניה נמוך"



אין תחליף להיגיון בריא
כאן אפשר "לפצל" את הנכבדים
ולהבטיח לקיחה בסדרה

"לכסות תמונה עם תמונה"

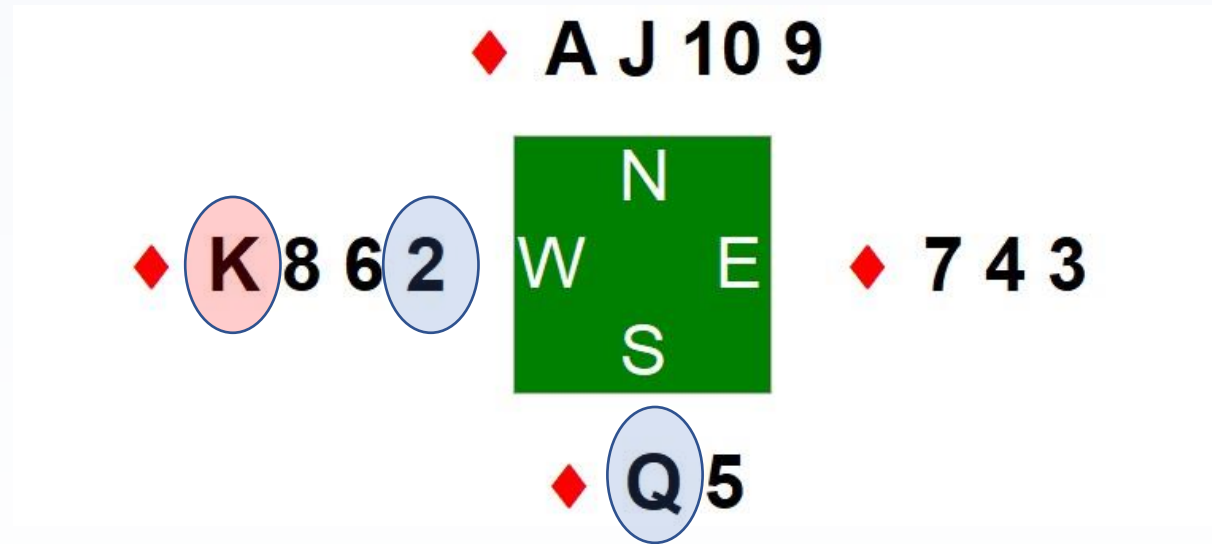


אם הכרוז מוביל קלף נכבד (תמונה)

המגן "יכסה" עם קלף גבוה יותר

משחק של קלף נמוך יאפשר לכרוז עוד לקיחה

"לכסות תמונה עם תמונה"



המטרה של הכלל היא הגבת קלפי ביניים
אם המגן רואה שאין מה להגביה...
אין טעם לציית לכלל ולכסות את התמונה

כלל נוסף של המגנים:

"לחזור בסדרת השותף"

בהובלת הפתיחה המגן בחר בסדרה שיש לו

בה עניין

אם שותפו מקבל את ההובלה במהלך

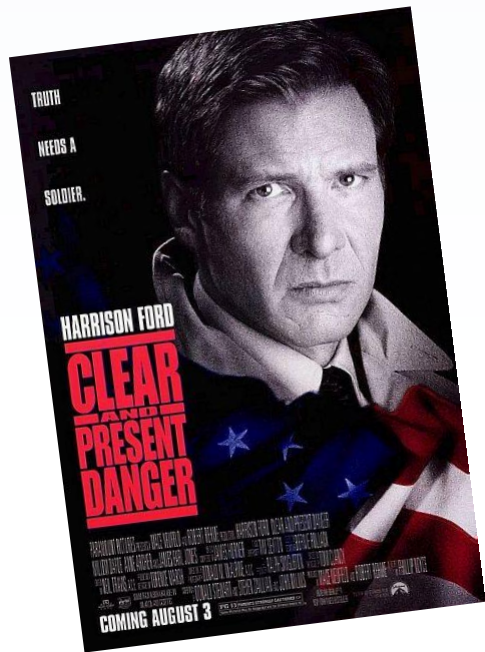
המשחק, לרוב יהיה זה נכון לחזור בסדרת

שותפו

כלל נוסף של המגנים:
"לחזור בסדרת השותף"
במיוחד כנגד חוזה ללא שליט...
... השותף בחר בסדרתו הארוכה
לכרוז יש יתרון במספר הנקודות
ההגנה תנסה לפתח יחד את הסדרה
הארוכה שלהם

ועוד כלל של המגנים:
"להימנע 'מפתיחת' סדרות חדשות" –
הגנה פאסיבית

אלא אם כן יש סכנה ברורה ומיידית
ואז נדרשת הגנה אקטיבית



**כלל נוסף: "לא לתת לכרוז חיתוך והשלכה"
אם לכרוז ולדומם אין קלפים בסדרה צדדית
אבל יש קלף שליט אחד לפחות בכל אחת
מהידיים – לא לשחק סדרה זו!**

**מאפשר לכרוז חיתוך ביד אחת והשלכת
מפסיד בצד השני – מגדיל את מספר
הלקיחות שלו**

עוד כללים שנכיר בהמשך:

להימנע מהובלות מסוכנות

לא לזכות בלקיחות מוקדם מדי

לנסות לשבש את התוכנית של הכרוז

...וגם נוסיף חמישה כללים בנוגע להשלכות

