

כאשר הדומם מונח על השולחן עלינו לתכנן תכנית משחק ואם אנו רואים כי יש לנו מספיק לקיחות לביצוע החוזה נוציא את השליטים מידי המגנים. המקרים בהם נדחה את משיכת השליטים הם כאשר סדרת השליט לא סיימה את תפקידה – או שיש לנו בעיות שליטה לעצירת הלקיחות שיש להגנה בסדרה צדדית או שעלינו לזכות בלקיחות נוספות בסדרה ע"י חיתוך ביד הקצרה.

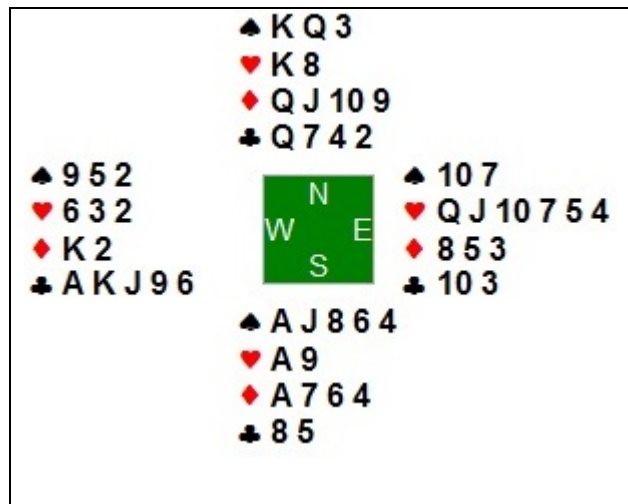
ספירת השליטים בידי ההגנה

כאשר החלטנו למשוך את השליטים עלינו להיות בטוחים שאכן לא נותרו בידי המגנים שליטים. לעיתים אין לנו את הפריבילגיה של ביצוע סיבוב נוסף בסדרה, כדי להיות בטוחים, מכיוון שאנו עדיין זקוקים לשליטים שלנו לצרכי שליטה וחיתוך. ברור כי עלינו לספור את הקלפים בסדרה.

שחקנים רבים נוהגים לספור את מספר השליטים ששחקו עד כה, להוסיף את מספר השליטים שנותרו בידם ולהחסיר את הסכום הזה מ-13 כדי לבדוק האם נותרו שליטים למגנים. שיטה זו מייגעת, דורשת חישוב מחדש בכל סיבוב ולכן צורכת אנרגיה מחשבתי הדרושה לנו בהתמודדות עם האתגרים בביצוע החוזה.

נתבונן במהלך המשחק הבא כדי להמחיש את הנקודה: כנגד 4♠ מערב יוצא ב-A♣ וממשיך בסדרה כאשר בסיבוב השלישי מזרח חותך ואנו חותכים מעליו.

לאחר הסיבוב הראשון בשליט, כאשר שני המגנים שרתו, שחקנים רבים יבצעו את החישוב הבא: ארבעה קלפים בלקיחה זו, פלוס שני קלפים בלקיחה הקודמת (חיתוך וחיתוך מעל – בהנחה שזכרנו שכך היה). לכך נוסיף שני קלפים בדומם ועוד שלושה ביד שלנו ובסה"כ 11. נפחית זאת מ-13 ונגלה שנותרו למגנים שני קלפים בסדרה.



בסיבוב הבא רק מערב משרת ואם קצת התבלבלנו נוכל לחשב מחדש: שלושה קלפים בלקיחה זו, ארבעה בלקיחה הקודמת, שניים נוספים בחיתוך והחיתוך מעל, יחד עם הקלף שנותר בדומם והשניים ביד יוצא בסה"כ 12 כך שדרוש סיבוב נוסף. כדי לבצע כל זאת יש לזכור את מהלך המשחק וכמובן לא להתבלבל בחישוב.

הנה שיטה המפחיתה את הצורך בחישובים החוזרים ובצורך לזכור את התפתחות המשחק עד כה: בשלב **תכנון המשחק**, כאשר אנו רואים את כל עשרים את כל עשרים ושישה הקלפים של השותפות, נפחית משלוש עשרה את מספר הקלפים שיש לנו (ביד ובדומם) בסדרת השליט ונזכור רק את **מספר הקלפים שיש כעת בידי המגנים** (זו הסיבה שבשלב התכנון הופיעו תמיד בסוגריים מספר השליטים של המגנים). בדוגמא זו המספר הוא חמש. כעת נפחית אחד בכל פעם שנראה קלף שליט משחק ע"י מגן. בדוגמא למעלה, לאחר החיתוך בלקיחה השלישית נעדכן את המספר להיות ארבע ולאחר הסיבוב הראשון בשליט, כאשר שני המגנים שרתו, המספר יעודכן לשני קלפים.

שיטה זו מפחיתה את המאמץ המחשבתי ואת העומס על הזיכרון. שחקנים שהורגלו להשתמש בשיטה אחרת יתקשו לשנות את ההרגל שלהם לעקוב אחר מצב השליטים אצל המגנים בדרך המייגעת, אולם בטווח הארוך המאמץ עשוי להשתלם והם יצאו נשכרים.

כמובן שניתן ליישם את השיטה הזו גם כאשר אנו משחקים בחוזה ללא שליט ועלינו לעקוב אחר מספר הקלפים שיש למגנים בסדרת המפתח. בשלב התכנון נבדוק באיזו סדרה חשוב לנו לדעת האם נשארו למגנים קלפים בסדרה וליישם את השיטה המוצעת לגבי סדרה זו.