



ארגז הכלים של ההגנה



השחקן השלישי

**לאחר הובלת השותף (גם במהלך המשחק)
השחקן השלישי נדרש:**

- 1. לפענח את המצב בסדרה**
- 2. להגדיר את מטרת ההגנה**
- 3. לבחור את הקלף שישוחק**

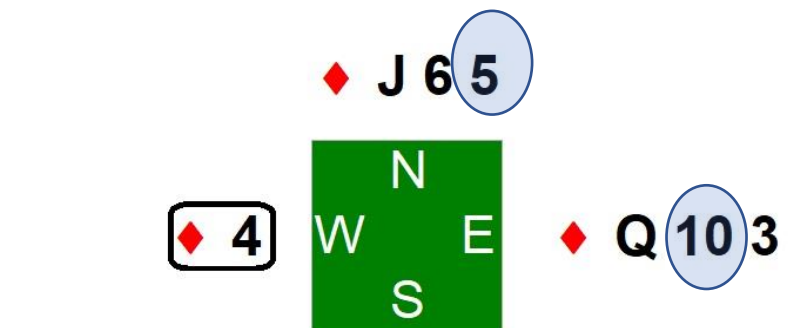
השותף הוביל בקלף נמוך

כללים:

יד שלישית גבוהה

מרצף משרתים בנמוך

לעקוף נגד הדומם



מה עושים אם בדומם יש קלף גבוה?

האם הקלף הגבוה שוחק?

כן



לאותת לשותף

המטרה: לעדכן

את השותף במצב

לא



יד שלישית גבוה

המטרה: לא

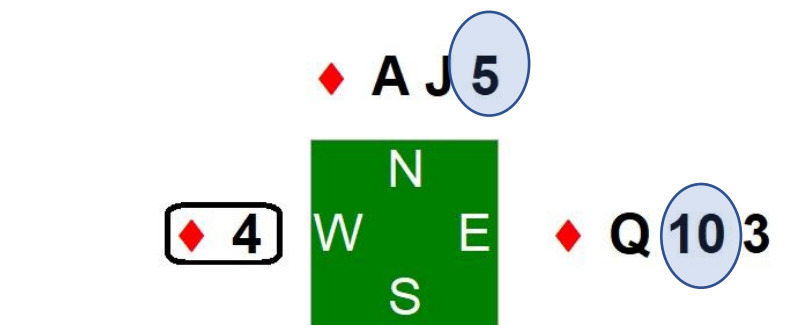
למכור לקיחה

השותף הוביל בקלף נמוך – בדומם קלף גבוה
הקלף הגבוה לא שוחק!

יד שלישית גבוה

מרצף משרתים בנמוך

לעקוף נגד הדומם



השותף הוביל בקלף נמוך – בדומם קלף גבוה
הקלף הגבוה שוחק!

יד שלישית מאתתת

איתות

בהובלת השותף, ובמידה שלא שיחקנו על פי הכלל "יד שלישית גבוה",

נאותת על יחס (Attitude) – רוצה / לא רוצה

קלף גבוה מעודד המשך בסדרה (רוצה)

קלף נמוך מביע חוסר עניין בסדרה (לא רוצה)

השותף הוביל בקלף נמוך – בדומם קלף גבוה הקלף הגבוה שוחק!

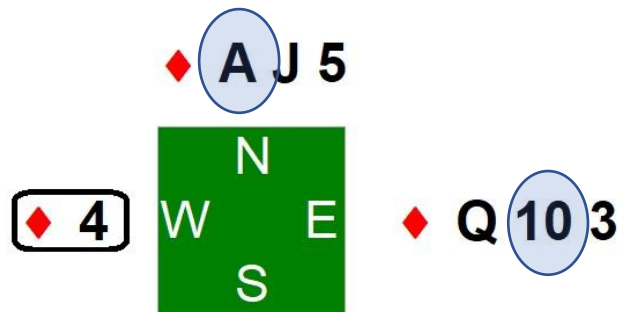
יד שלישית מאותתת



מרצף - איתות מיוחד!



איתות מעודד



השותף הוביל בקלף גבוה

המטרה: למנוע חסימה (החזרה ללא שליט)

Overtake - אפשר לשקול לקיחה מעל -

או לשרת עם קלף גבוה למניעת חסימה -

Unblocking

השותף הוביל בקלף גבוה

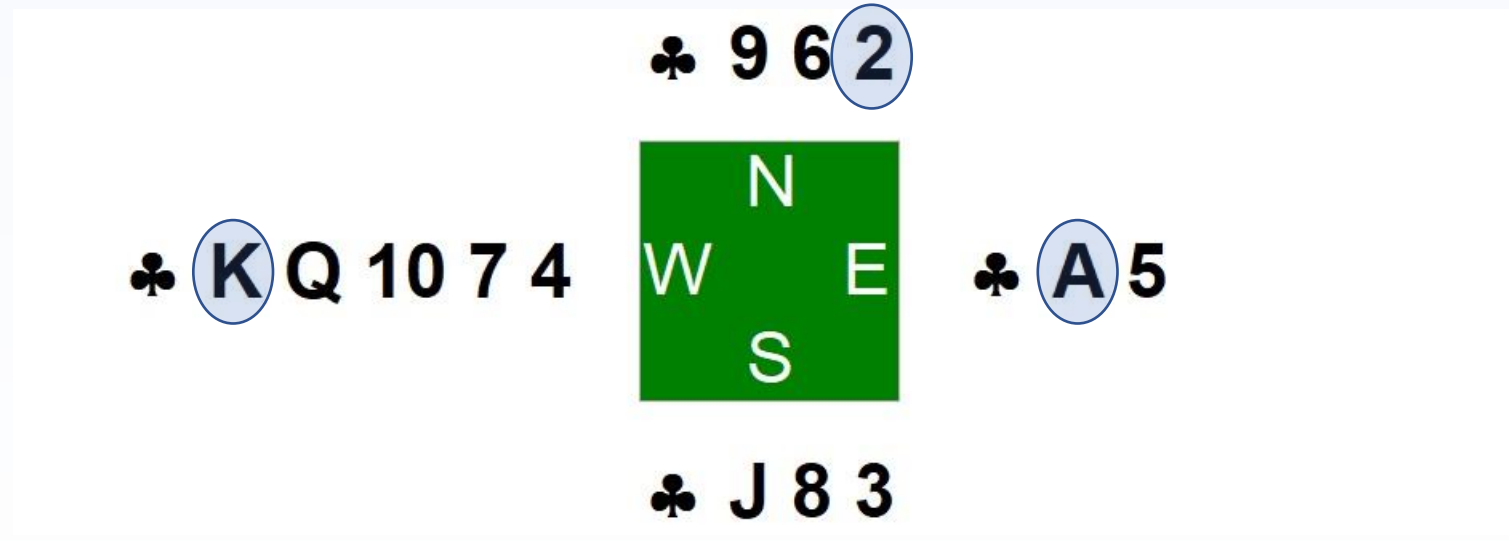


מה יש לשותף בסדרה?

כנראה רצף: ♣KQJ או ♣KQT

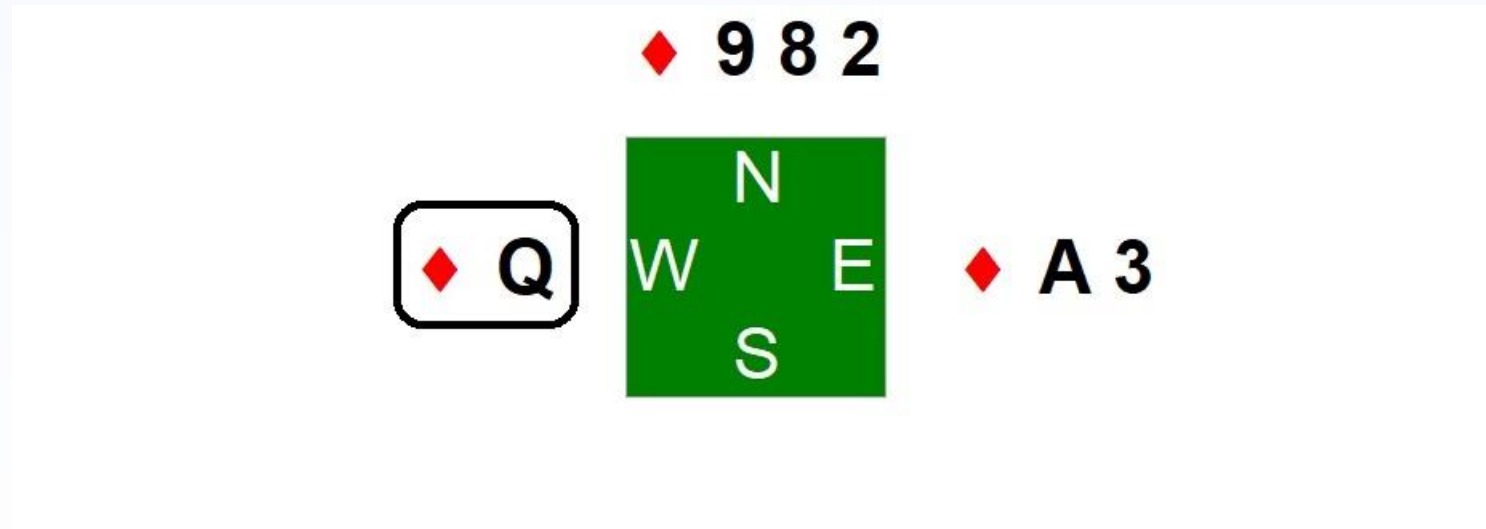
אם החוזה עם שליט יתכן שרק ♣KQ...

למשל:



אם כך נבצע לקיחה-מעל ונמשיך בסדרה
מנענו חסימה ונזכה בחמש לקיחות בסדרה!
בחוזה עם שליט – נחתוך את הסיבוב השלישי

השותף הוביל בקלף גבוה

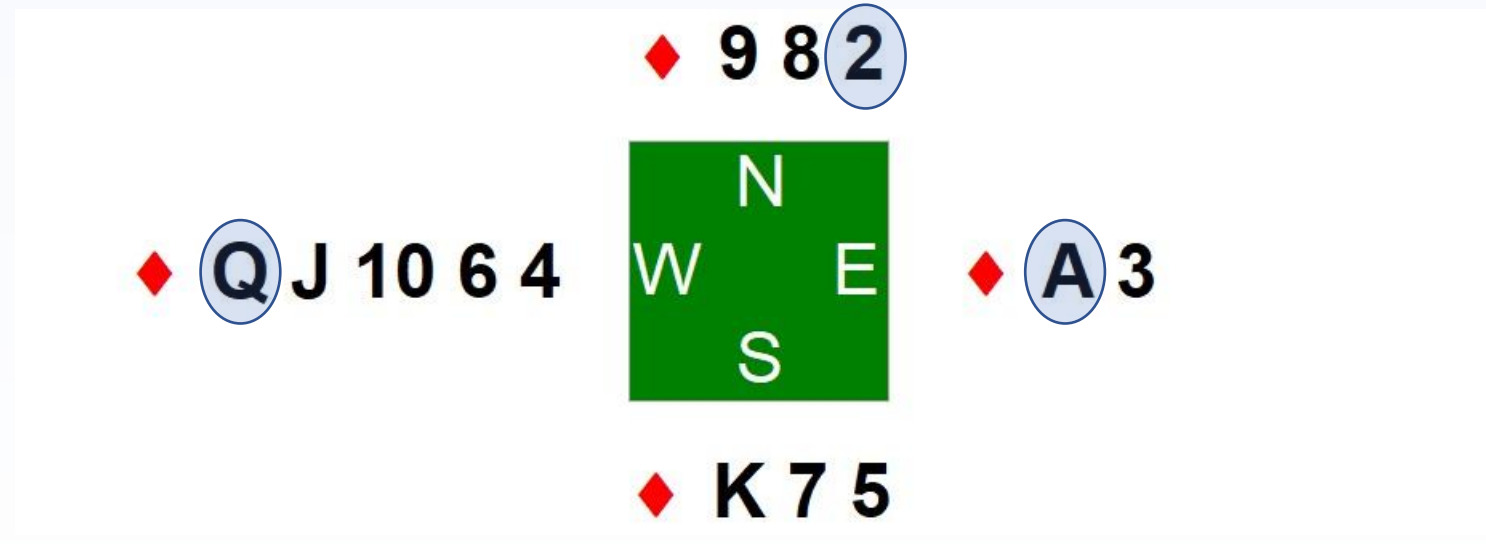


מה יש לשותף בסדרה?

יש לו את ה-J ♦ ואין לו את ה-K ♦

המלך של הכרוז יזכה בלקיחה בכל מקרה

יתכן שזה המצב:

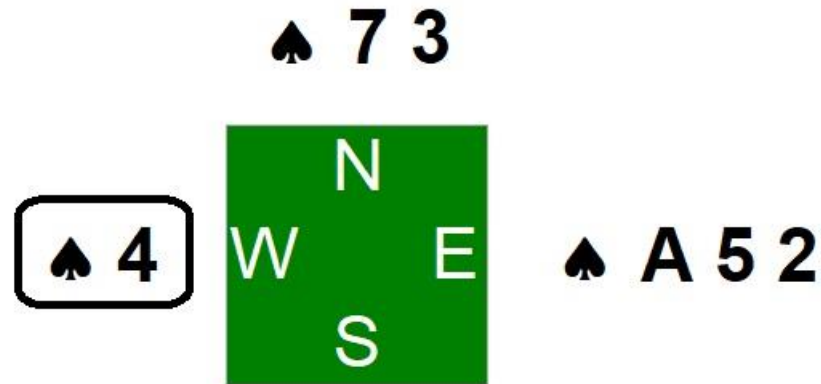


נבצע לקיחה-מעל ונמשיך בסדרה
מנענו חסימה ואם ההובלה תחזור לשותף
הוא יכול לקחת לקיחות נוספות בסדרה

חוק ה-11

הובלה ברביעי מלמעלה מאפשרת לשותף

לנתח את המצב



אנו רואים את ה-2 וה-3 – כלומר לשותף יש

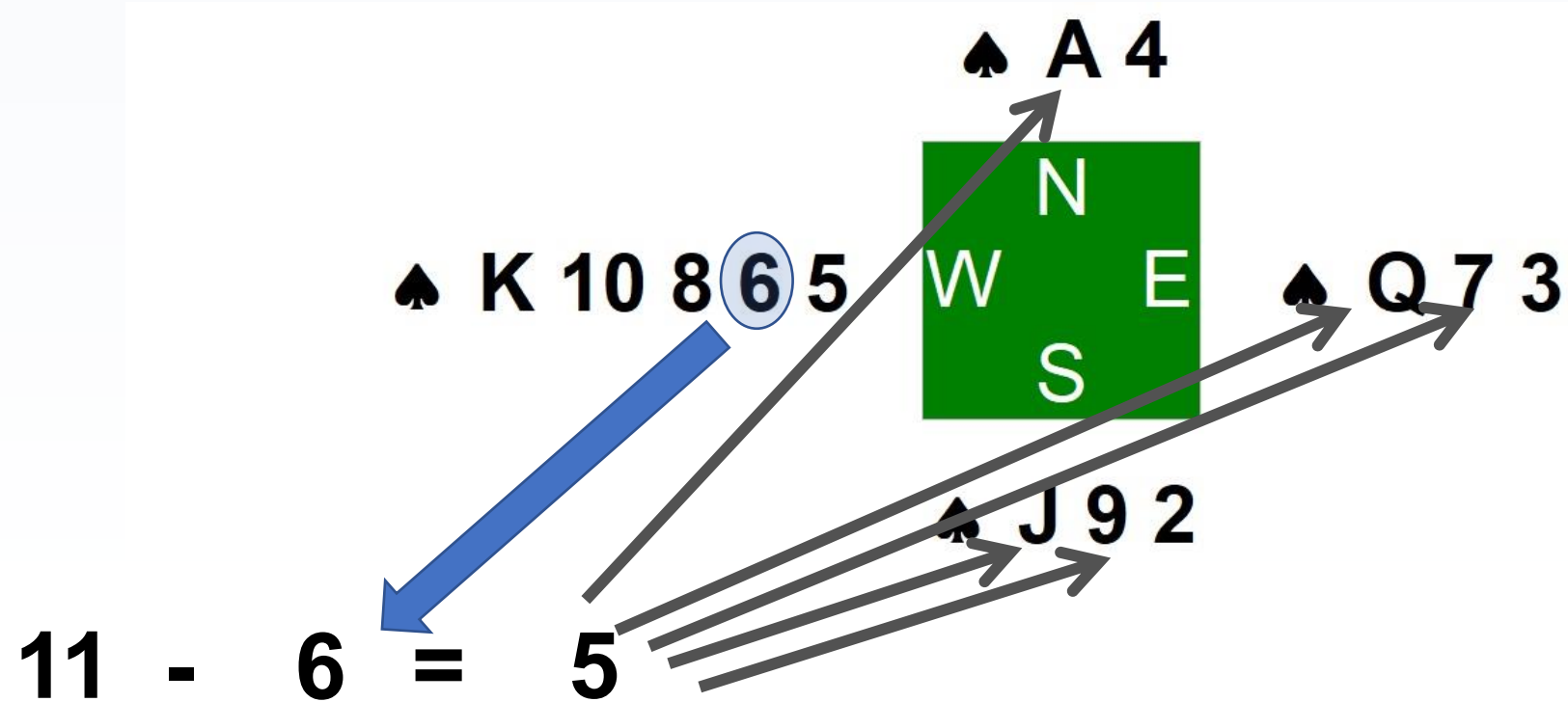
ארבעה קלפים בסדרה

חוק ה-11

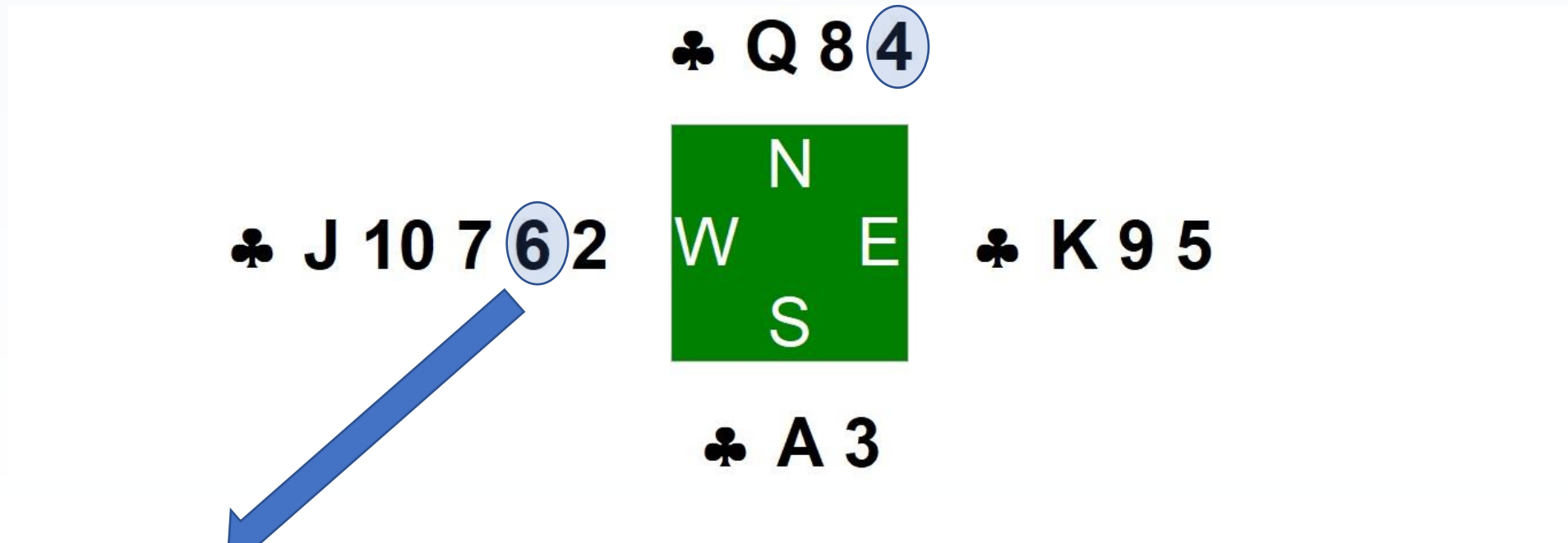
כאשר שותפך מוביל מסדרתו הארוכה בקלף הרביעי מלמעלה ניתן לחשב כמה קלפים, הגבוהים יותר מקלף זה, נמצאים בידי הכרוז.

הפחת את ערך הקלף שהשותף הוביל מאחת עשרה. התוצאה היא מספר הקלפים הגבוהים מקלף זה הנמצאים בידי שלוש הידיים האחרות.

חוק ה-11

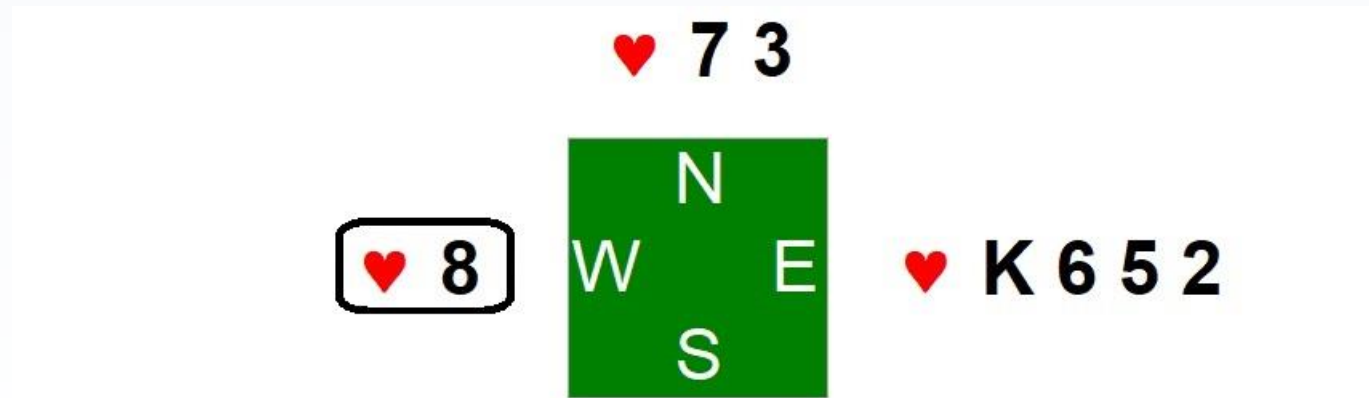


חוק ה-11 איך זה עוזר?



לכרוז קלף אחד הגבוה מה-6, אם זה האס אז לא כדאי לשחק את המלך. בכל מקרה אחר לא משנה מה נשחק – אז נשים את ה-9

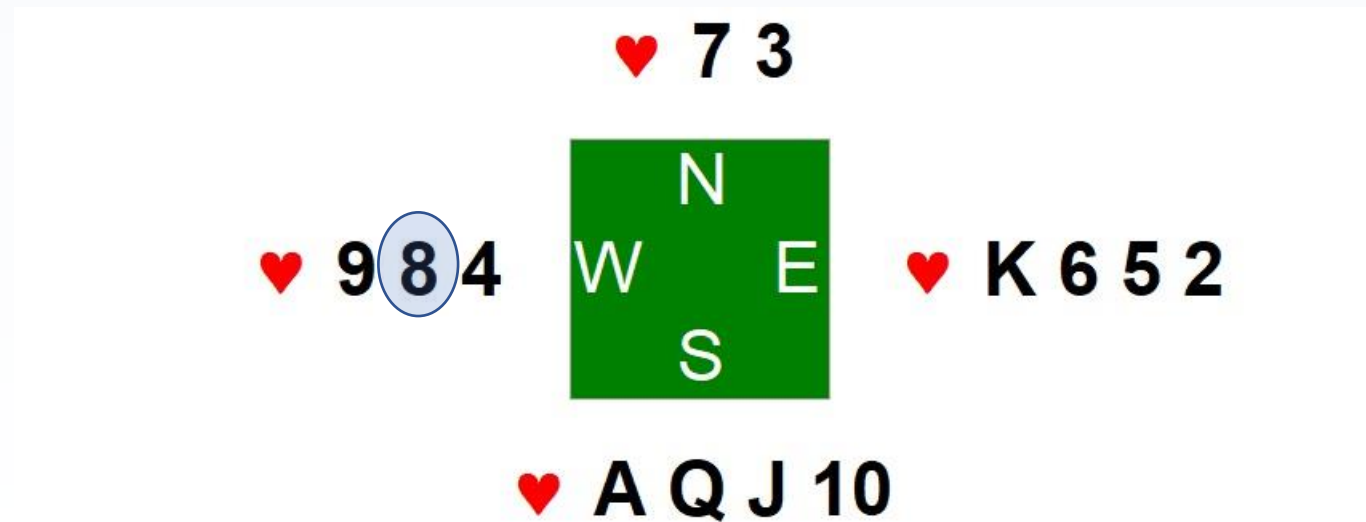
יד שלישית גבוהה – יוצאים מן הכלל
להפעיל שיקול דעת....



השותף הוביל בקלף גבוהה....
זה לא רביעי מלמעלה

יד שלישית גבוהה – יוצאים מן הכלל

אולי זה המצב:



אין טעם לציית לכלל "יד שלישית גבוהה"

אם נשחק נמוך לכרוז רק שלוש לקיחות בסדרה

זכיתם בלקיחה... באיזה קלף ממשיכים?

כמו בהובלת פתיחה:

נותרו לנו שני קלפים – בגבוה מבינהם

אחרת נמוך – להראות את אורך הסדרה

נותר לנו רצף – גבוה ברצף