



ארגז הכלים של הכרוז

עקרונות משחק היד

משחק הסיכויים



ארגז הכלים של הכרוז בברידג' –
עמודים 95-109

ברידג' הוא משחק סטטיסטי

**במהלך תכנון משחק עלינו לדעת את
סיכויי החלוקה של סדרה אצל המגנים -
משפיע על הדרך בה נשחק את הסדרה**

לעיתים יהיו מספר אפשרויות לביצוע החוזה,

נרצה לבחור את האפשרות בעלת הסיכוי

הגבוה ביותר

טבלת סיכוי החלוקה:

למגנים חמישה קלפים:

חלוקה 2-3 הסיכוי הוא $2/3$ (68%)

חלוקה 1-4 הסיכוי הוא $1/4$ בקירוב (28%)

למגנים שישה קלפים:

חלוקה 2-4 הסיכוי הוא $1/2$ בקירוב (48%)

חלוקה 3-3 הסיכוי הוא $1/3$ בקירוב (36%)

מספר הקלפים בידי המגנים	חלוקה	הסתברות החלוקה (באחוזים)
2	1-1	52
	2-0	48
3	2-1	78
	3-0	22
4	2-2	40
	3-1	50
	4-0	10
5	3-2	68
	4-1	28
	5-0	4
6	3-3	36
	4-2	48
	5-1	15
	6-0	1
7	4-3	62
	5-2	30.5
	6-1	7
	7-0	0.5

אין צורך ללמוד בעל-פה

מתוך הטבלה הקודמת ניתן לגזור את הטבלה הזו:

הסיכוי (באחוזים) של קלף להיות:			מספר הקלפים בידי המגנים
בשלישייה	דאבלטון	סינגלטון	
-	48	52	2
22	52	26	3
37.5	40	12.5	4
40.8	27.2	5.6	5
36	16	2.5	6
26.6	8.7	1	7

גם את הטבלה הזו אין צורך ללמוד בעל-פה.

אבל נגזור מספר כללים לגבי עקיפות:

אם למגנים יש 2 קלפים – שחקו על נפילה
אם למגנים יש 3,4 קלפים – עקפו כנגד K חסר
אם למגנים יש 5,6 קלפים – עקפו כנגד K או Q חסרים
אם למגנים יש 7 קלפים – עקפו כנגד K, Q או J חסרים

זו סדרת השליט שלנו, כיצד נשחק את הסדרה?

♠ A Q 9 7 3



♠ J 10 8 4 2

הסיכוי (באחוזים) של קלף להיות:			מספר הקלפים בידי המגנים
בשלישייה	דאבלטון	סינגלטון	
-	48	52	2
22	52 ←	26 ←	3
37.5	40	12.5	4
40.8	27.2	5.6	5
36	16	2.5	6
26.6	8.7	1	7

יש לנו עשרה קלפים וחסר לנו ה- $\spadesuit K$

ההתלבטות היא האם לשחק את ה- $\spadesuit A$ ולקוות לנפילת ה- $\spadesuit K$

או לבצע עקיפה.

הסיכוי שהמלך בודד (סינגלטון) קטן משמעותית מהסיכוי

שהוא דאבלטון או שלישייה, ולכן נעשה עקיפה כנגד ה- $\spadesuit K$

ואם חסרה המלכה?

♥ AKJ93



♥ 10874

יש לנו תשעה קלפים, לא נבצע עקיפה כנגד מלכה חסרה.
נשחק את ה-♥AK ונקווה לנפילת ה-♥Q – הסיכוי גדול יותר,
אבל רק במעט.

הסיכוי (באחוזים) של קלף להיות:			מספר הקלפים בידי המגנים
בשלישייה	דאבלטון	סינגלטון	
-	48	52	2
22	52	26	3
37.5 ←	40 ←	12.5	4
40.8	27.2	5.6	5
36	16	2.5	6
26.6	8.7	1	7

עם קלף אחד פחות...

♥ A K J 9 3



♥ 10 8 4

הסיכוי (באחוזים) של קלף להיות:			מספר הקלפים בידי המגנים
בשלישייה	דאבלטון	סינגלטון	
-	48	52	2
22	52	26	3
37.5	40	12.5	4
40.8 ←	27.2 ←	5.6	5
36	16	2.5	6
26.6	8.7	1	7

נבצע עקיפה!

הכלל הקליט למקרה שחסרה לנו המלכה:

Eight Ever, Nine Never

**עם שמונה קלפים תמיד נעקוף ועם תשעה קלפים אף פעם לא
נעקוף (כלומר נשחק על נפילה)**

**עוד שימוש בידיעת אחוזי הסיכוי:
לעיתים יהיו מספר אפשרויות לביצוע החוזה,
נרצה לבחור את האפשרות בעלת הסיכוי
הגבוה ביותר**

**נביא בחשבון סיכויי חלוקה של סדרה או
סיכויי ההצלחה של עקיפות**

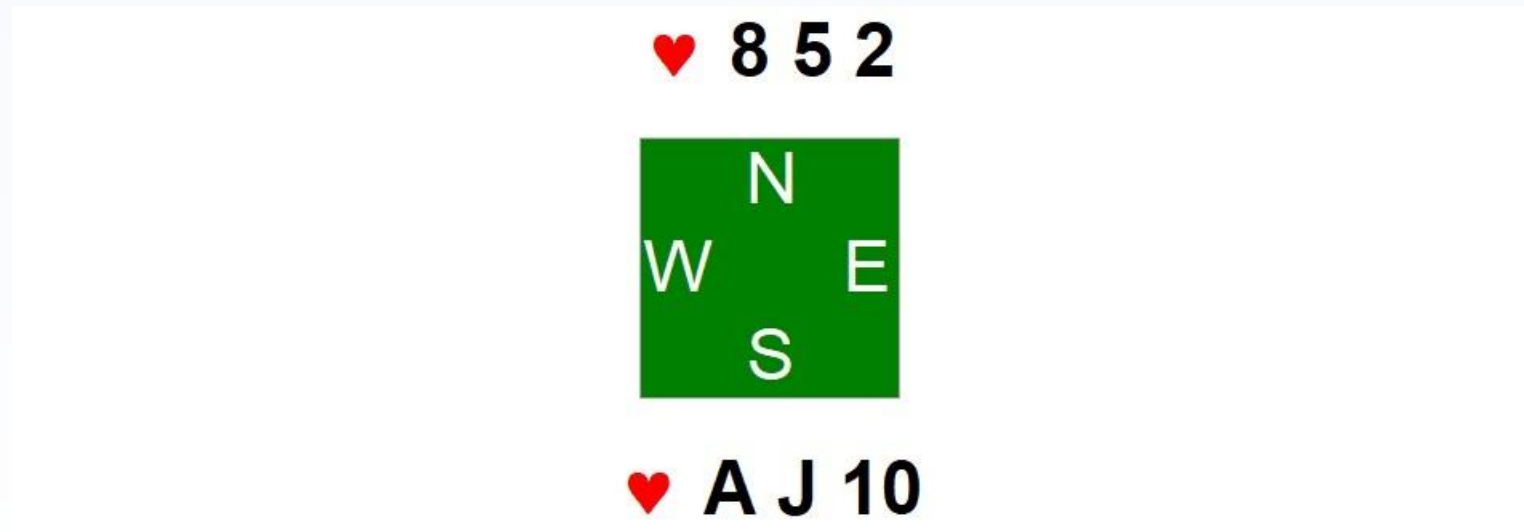
למשל:



מה הסיכוי לזכות בשתי לקיחות בסדרה זו?

בעזרת עקיפה – 50%

ובמקרה הזה:



מה הסיכוי לזכות בשתי לקיחות בסדרה זו?

בעזרת עקיפה כפולה – 75%

♠ A 7
♥ 8 5 4 2
♦ 7 6 5
♣ A Q J 3

תכנית עבודה:

- זוכים בלקיחה ראשונה בדומם

- עוקפים ב-♥

- חוזרים לדומם עם ♣ ועוקפים שוב ב-♥

♠ K 8 2
♥ A J 10
♦ A Q 2
♣ K 7 6 2

3 NT
by South

ספירת לקיחות בטוחות

2 ב-♠, 1 ב-♥, 1 ב-♦, 4 ב-♣, סך הכל - 8
חסרה אחת

מקור ללקיחות נוספות

75% עקיפה כפולה ב-♥

50% עקיפה ב-♦

בעיות מיוחדות

ניתן לנסות רק את אחת מהאפשרויות
מה הסיכויים של כל אפשרות?

כיצד נשחק בכל סדרה

עקיפה כפולה ב-♥

עקיפה ב-♦

הסדר בין הסדרות

הסיכוי ב-♥ גדול יותר ולכן נתחיל בסדרה זו

מה עושים בלקיחה הראשונה

זוכים עם ה-♠A

♠ A K 3
♥ 6 5 3
♦ Q 7
♣ A 5 4 3 2

תכנית עבודה:
- זוכים בלקיחה ראשונה ביד
- מבצעים פיתוח של סדרת ה-♣

♠ Q 8 4
♥ A K
♦ A 6 4 3 2
♣ K 7 6

3 NT
by South

ספירת לקיחות בטוחות

3 ב-♠, 2 ב-♥, 1 ב-♦, 2 ב-♣, סך הכל - 8
חסרה אחת

מקור ללקיחות נוספות

חלוקה 3-2 ב-♣ 68%
עקיפה ב-♦ 50%

בעיות מיוחדות

ניתן לנסות רק את אחת מהאפשרויות
מה הסיכויים של כל אפשרות?

כיצד נשחק בכל סדרה

נבצע פיתוח סדרה ב-♣
עקיפה ב-♦ (קלף קטן לכיוון ה-Q♦)

הסדר בין הסדרות

הסיכוי ב-♣ גדול יותר ולכן נתחיל בסדרה זו

מה עושים בלקיחה הראשונה

זוכים עם ה-A♥