



ארגז הכלים של ההגנה



**קו ההגנה
שיבוש תכנית הכרוז
עיכוב**

ההגנה צריכה לבחור קו הגנה

- הגנה פאסיבית
- הגנה אקטיבית
- אילוץ הכרוז
- שיבוש תכנית הכרוז
- יצירת לקיחות בסדרת השליט (להגנה)

**לאחר שנפרש הדומם, כרוז טוב יתכן
תכנית משחק**

**מגן טוב ינסה לזהות מהי תכנית המשחק
של הכרוז...**

... ואז לנסות ולשבש אותה

דוגמה 1

אנחנו במערב

הכרזה פשוטה...

מה קלף ההובלה?
למרות שזה רק רצף
פנימי נוביל בהארט



♠ J 8 6
♥ K J 10 8 3
♦ 9 7
♣ A 6 3

3NT



2NT

P

דוגמה 1

נחשף הדומם

הכרוז זוכה בדומם

ומוביל קלאב

מה התכנית של

הכרוז?

הגבהה בקלאב!

3 NT
by South

♠ 7 4 3
♥ Q 7
♦ 8 6 4
♣ K J 10 9 4

♠ J 8 6
♥ K J 10 8 3
♦ 9 7
♣ A 6 3



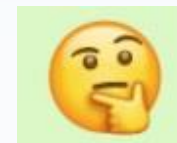
9

2



דוגמה 1

מה קו ההגנה?



שיבוש התכנית
של הכרוז

לא ברור אם נצליח
לפתח את ההארט

או מאיפה יגיעו הלקיחות שלנו...

3 NT
by South

♠ 7 4 3
♥ Q 7
♦ 8 6 4
♣ K J 10 9 4

♠ J 8 6
♥ K J 10 8 3
♦ 9 7
♣ A 6 3



9

2



דוגמה 1

אנחנו נמנע מהכרוז

לזכות בארבע

לקיחות בקלאב

איך עושים את זה?

על ידי עיכוב הזכייה

בלקיחה עם ה-A-♣

ניתוק הקשר עם הדומם חסר הכניסות

3 NT
by South

♠ 7 4 3
♥ Q 7
♦ 8 6 4
♣ K J 10 9 4

♠ J 8 6
♥ K J 10 8 3
♦ 9 7
♣ A 6 3



2

Q



דוגמה 1

איך נדע כמה

פעמים לעכב?

השותף יאותת* לנו

כמה קלפים יש לו

בסדרה

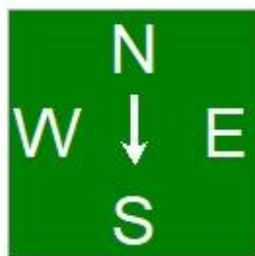
ואנחנו נפעיל את

חוק ה-7*

3 NT
by South

♠ 7 4 3
♥ Q 7
♦ 8 6 4
♣ K J 10 9 4

♠ J 8 6
♥ K J 10 8 3
♦ 9 7
♣ A 6 3



2

Q

* נדרש ריענון



דוגמה 1

החלוקה המלאה:

הכרוז זכה

בלקיחה הראשונה

עיכבנו את הזכייה

עם האס בלקיחה

שנייה

לכרוז חסרה לקיחה...

3 NT by South

♠ J 8 6	♠ 7 4 3	♠ Q 10 9 2
♥ K J 10 8 3	♥ Q 7	♥ 9 4
♦ 9 7	♦ 8 6 4	♦ J 10 5 3
♣ A 6 3	♣ K J 10 9 4	♣ 8 5 2

W ↓ E

♠ A K 5	♠ 7 4 3
♥ A 6 5 2	♥ Q 7
♦ A K Q 2	♦ 8 6 4
♣ Q 7	♣ K J 10 9 4

הצלחנו לשבש את התוכנית של הכרוז

המטרה: ניתוק הקשר לדומם

הכלי: עיכוב

דוגמה 2

הפעם אנחנו במזרח

ההכרזה מובילה
למשחק עם שליט

השותפה מובילה...
... והדומם נחשף



♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3



דוגמה 2

באיזה קלף נשרת?

נאותת עידוד עם

קלף גבוה

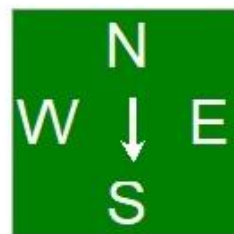
הכרוז זוכה בלקיחה

...



4 ♠
by South

♠ 6 5 4 2
♥ 8 6 5
♦ Q 6 4
♣ K Q 8



♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3

דוגמה 2

...ממשיך עם A♣

כולם משרתים

לסדרה

הכרוז עובר

לדיימונד

4♠
by South

♣2

♠ 6 5 4 2
♥ 8 6 5
♦ Q 6 4
♣ K Q 8



♣A

♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3



דוגמה 2

4 ♠
by South

♠ 6 5 4 2
♥ 8 6 5
♦ Q 6 4
♣ K Q 8



♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3



מה קורה כאן?

למה הכרוז לא
ממשיך בקלאב?

אולי כי פשוט

אין לו!

הוא מנסה לייצר כניסה לדומם...

דוגמה 2

הכרוז מעוניין
להיכנס לדומם כדי
לעקוף בשליט



נשבש את התכנית!

נעכב את הזכיייה עם האס

4 ♠
by South

♦ 2

♠ 6 5 4 2
♥ 8 6 5
♦ Q 6 4
♣ K Q 8



♦ K

♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3

דוגמה 2

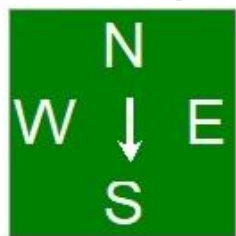
השותף שירת עם
קלף קטן

זהו איתות על
חלוקה – מספר
אי-זוגי של קלפים

4 ♠
by South

♠ 6 5 4 2
♥ 8 6 5
♦ Q 6 4
♣ K Q 8

♦ 2



♦ K

♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3



כנראה שלושה, ומכאן שגם לכרוז שלושה

דוגמה 2

החלוקה המלאה:

לכרוז שלושה מפסידים

בסדרות האדומות

אם נאפשר לו

להגיע לדומם...

הוא יעקוף כנגד המלך,

ללא כניסה יש לנו לקיחה נוספת בשליט

4 ♠
by South

♠ 6 5 4 2
♥ 8 6 5
♦ Q 6 4
♣ K Q 8

♠ 9
♥ Q J 10 4
♦ 8 3 2
♣ 9 7 6 4 2



♠ K 3
♥ K 7 2
♦ A 10 9 7
♣ J 10 5 3

♠ A Q J 10 8 7
♥ A 9 3
♦ K J 5
♣ A

הצלחנו לשבש את התוכנית של הכרוז

המטרה: מניעת יצירת כניסה לדומם

הכלי: עיכוב

